CONSOSEPE
CONGRESSO ONLINE DA ADOLESCÊNCIA
ISBN: 978-65-86861-34-1

JOGO DE EXPRESSÕES FACIAIS: A COMPREENSÃO DOS SENTIMENTOS E EMOÇÕES ATRAVÉS DO LÚDICO

Congresso Online de Adolescência da SOSEPE, 1ª edição, de 28/09/2020 a 01/10/2020
ISBN dos Anais: 978-65-86861-34-1

PADILHA; Aline Rafaela Neves [1], SILVEIRA; Edilene Aparecida Araújo da [2], BAHIA; Franciely Cristina Silva [3], CARVALHO; Gabriela Duarte [4], MOURA; Nicole Francinne Marques [5], ANTUNES; Osiel Ferreira [6]

RESUMO

Introdução: A institucionalização permite a experimentação de diversos sentimentos que podem impactar negativamente na saúde mental dos adolescentes interferindo assim,em suas relações interpessoais.Apesar de muitos conseguirem se expressar,outros retêm tais sensações,dificultando a intervenção de cuidadores e responsáveis acerca do que acontece com cada indivíduo.Sendo a adolescência um período de intensas mudanças físicas e psíquicas,torna-se necessário o uso de ferramentas que os auxiliem a reconhecer e lidar com seus sentimentos e emoções.Pensando nessa realidade,o PROGRAMA ACOLHER que tem como público alvo crianças e adolescentes institucionalizados em Divinópolis-MG,elaborou o jogo"Expressões Faciais",a fim de compreender esses sentimentos,visando auxiliar esse público na capacidade de adaptação e gestão de emoções não positivas.Objetivo:Estimular adolescentes institucionalizados a expressarem seus sentimentos e emoções,por meio de um jogo denominado "Expressões Faciais".Método:Inspirado no interacionismo simbólico,abordagem sociológica que permite compreender o comportamento dos indivíduos através de sua interação interpessoal e social,o jogo possibilita a compreensão das condutas e relações sociais dos adolescentes a partir da interpretação de seus sentimentos e emoções expressados durante a dinâmica.A construção do material didático foi realizada por integrantes do PROGRAMA ACOLHER para uma Casa de Acolhimento em Divinópolis/MG.Para a elaboração do jogo foi necessário a confecção de fichas ilustrativas que remetessem aos sentimentos vivenciados por esses jovens mediante alguma situação.Assim sendo,o princípio do jogo é uma diligência grupal,uma vez que o mundo simbólico é construído por meio da interação entre diversas pessoas .Resultados:Espera-se que o jogo facilite a comunicação,tendo em vista que os participantes poderão articular sobre os seus sentimentos e emoções,uma vez que cria-se um ambiente descontraído onde os adolescentes sentem-se confortáveis para se expressarem permitindo a interatividade e a criação de vínculo com os integrantes.Conclusão:Por meio do jogo será possível conhecer e compreender os sentimentos e suas causas,contribuindo para uma intervenção efetiva em saúde mental e na minimização dos impactos negativos do acolhimento.Além disso,é possível a elaboração de cuidados assertivos associados a atividades que auxiliem na compreensão dos sentimentos e suas causas,favorecendo a autoestima e inserção social dos adolescentes.

[1] Universidade Federal de São João Del Rei, anevespadilha@gmail.com
[2] Universidade Federal de São João Del Rei, edileneap@ufsj.edu.br
[3] Universidade Federal de São João Del Rei, fran_bahia@outlook.com
[4] Universidade Federal de São João Del Rei, gabiduatec.23@gmail.com
[5] Universidade Federal de São João Del Rei, nicolefrancinnemoura@gmail.com
[6] Universidade Federal de São João Del Rei, osielferantunes@gmail.com

PALAVRAS-CHAVE: Sentimentos, Emoções, Institucionalização, Adolescentes

[1] Universidade Federal de São João Del Rei, anevespadilha@gmail.com
[2] Universidade Federal de São João Del Rei, edileneap@ufsj.edu.br
[3] Universidade Federal de São João Del Rei, fran_bahia@outlook.com
[4] Universidade Federal de São João Del Rei, gabiduatec.23@gmail.com
[5] Universidade Federal de São João Del Rei, nicolefrancinnemoura@gmail.com
[6] Universidade Federal de São João Del Rei, osielferantunes@gmail.com