

## QUIZ COM SCRATCH®: UMA COMBINAÇÃO PARA O ENSINO DE GEOGRAFIA

Congresso Online Nacional de Pedagogia, 1ª edição, de 15/03/2021 a 17/03/2021

ISBN dos Anais: 978-65-86861-78-5

**RIBEIRO; Delony de Queiroz <sup>1</sup>, CRUZ; Walefe Lopes da <sup>2</sup>, SANTOS; Gabriel Irvine Ferreira Alves dos <sup>3</sup>, SANTOS; Rafaela Cristina Araujo dos <sup>4</sup>, SILVA; Alessandra dos Santos da <sup>5</sup>**

### RESUMO

O presente trabalho teve como objetivo relatar as etapas de elaboração do *Quiz* Bandeiras do Nordeste, este *quiz* tem o intuito de contribuir com as aulas de Geografia e assuntos relacionados a esta Região, além da possibilidade do ensino de programação básica, através da aprendizagem criativa, e no mais, como forma de divulgação e valorização da Região Nordeste. Para isto, utilizou-se o *software Scratch®* que é uma linguagem de programação estruturada em blocos, gratuita, *online* e muito intuitiva, consistindo em uma ferramenta perfeita para ensinar crianças a programar, por meio dela é possível se criar animações, jogos, dentre outras possibilidades. Sabe-se que o Nordeste Brasileiro é composto por nove estados (Alagoas, Bahia, Ceará, Maranhão, Paraíba, Pernambuco, Piauí, Rio Grande do Norte e Sergipe), sendo uma região de grande diversidade ambiental e cultural, no entanto, suas características e símbolos não são popularizados, assim, havendo a necessidade da valorização dos elementos referentes a essa importante parte do Brasil. Partindo dessa perspectiva, a importância desse trabalho se justifica também pela utilização dos recursos da *Web.3.0* no contexto educacional, a proposta é que o conteúdo curricular seja dado e que também o aluno possa testar seus conhecimentos sobre o Nordeste, pois quando se trata de crianças nativas digitais, é necessário sair frequentemente do textual para o visual, bem como as possibilidades da inclusão digital. Por fim, espera-se que por meio das construções no *Scratch®* se possa contribuir para a criatividade dos estudantes, tornando o ensino-aprendizagem mais interessante para todos.

**PALAVRAS-CHAVE:** Cultura, Ensino da Geografia, Nordeste Brasileiro, Tecnologias da Informação e Comunicação na Educação.

<sup>1</sup> Universidade Estadual do Maranhão, idelony@hotmail.com

<sup>2</sup> Universidade Estadual do Maranhão, walefe.lopecruz@gmail.com

<sup>3</sup> Universidade Estadual do Maranhão, gabrielirvine@hotmail.com

<sup>4</sup> Universidade Estadual do Maranhão, rafaelacristinaarau@gmail.com

<sup>5</sup> Universidade Federal de Mato Grosso do Sul, profa.alessandrass@gmail.com