

GAMIFICAÇÃO NO ATENDIMENTO NUTRICIONAL DE CIRURGIA BARIÁTRICA

I Workshop do PPGRACI, 1ª edição, de 23/04/2021 a 24/04/2021

ISBN dos Anais: 978-65-89908-03-6

MAIOR; Mônica de Cassia Lôbo Souto¹, **ROSA; Rosane Dias da**²

RESUMO

Introdução: A obesidade é um dos maiores problemas de saúde pública global. É um fator de risco para o agravamento da Covid-19, além do mais, indivíduos com obesidade podem apresentar várias co-morbidades que podem estar associadas, tais como, hipertensão, diabetes do tipo 2, doenças cardiocirculatórias entre outras. Desta forma, como alternativa de amenização desta problemática, a cirurgia bariátrica vem se mostrando um método eficaz, que acompanhado por equipe multiprofissional, pode aumentar a sobrevida dos pacientes, por promover melhora ponderal e clínica. A adesão à terapia nutricional se faz importante desde o período pré-operatório, para promover o sucesso do tratamento, garantindo as possibilidades de respostas positivas do organismo perante a intervenção cirúrgica planejada, porém a falta de empenho de alguns pacientes em seguir os protocolos nutricionais neste processo, influi negativamente na eficiência do tratamento. Na tentativa de aumentar a adesão dos pacientes à dietoterapia, lança-se mão da pesquisa e desenvolvimento de inovações tecnológicas digitais, materializadas em aplicativos para dispositivos móveis, em conjunto com as vertentes da gamificação, que podem motivá-los nas escolhas alimentares saudáveis. **Objetivo:** Desenvolver um aplicativo em dispositivos móveis (*Android* e *iOS*) com estratégias da gamificação para promover engajamento dos pacientes na terapia nutricional em pré-operatório de cirurgia bariátrica e validar as funcionalidades do aplicativo perante os pacientes. **Método:** Estudo descritivo com a utilização das metodologias do *Design Thinking* e *Scrum* para concepção e desenvolvimento, e a utilização do SUS - *System Usability Scale* para validação do aplicativo. Comitê de Ética em Pesquisa CAAE 38201320.90000.5020 - Parecer 43455093. **Resultados:** O produto resultante deste projeto deverá ser um aplicativo computacional para ser utilizado em dispositivos móveis. **Conclusão:** O aplicativo que será desenvolvido e validado visa a adesão por parte dos pacientes para promover o engajamento no programa de cirurgia e respectivas mudanças de hábitos alimentares.

PALAVRAS-CHAVE: Cirurgia Bariátrica, aplicativo em dispositivos móveis, terapia nutricional

¹ UFAM, monicasmaior@ufam.edu.br

² UFAM, rosanedr@ufam.edu.br